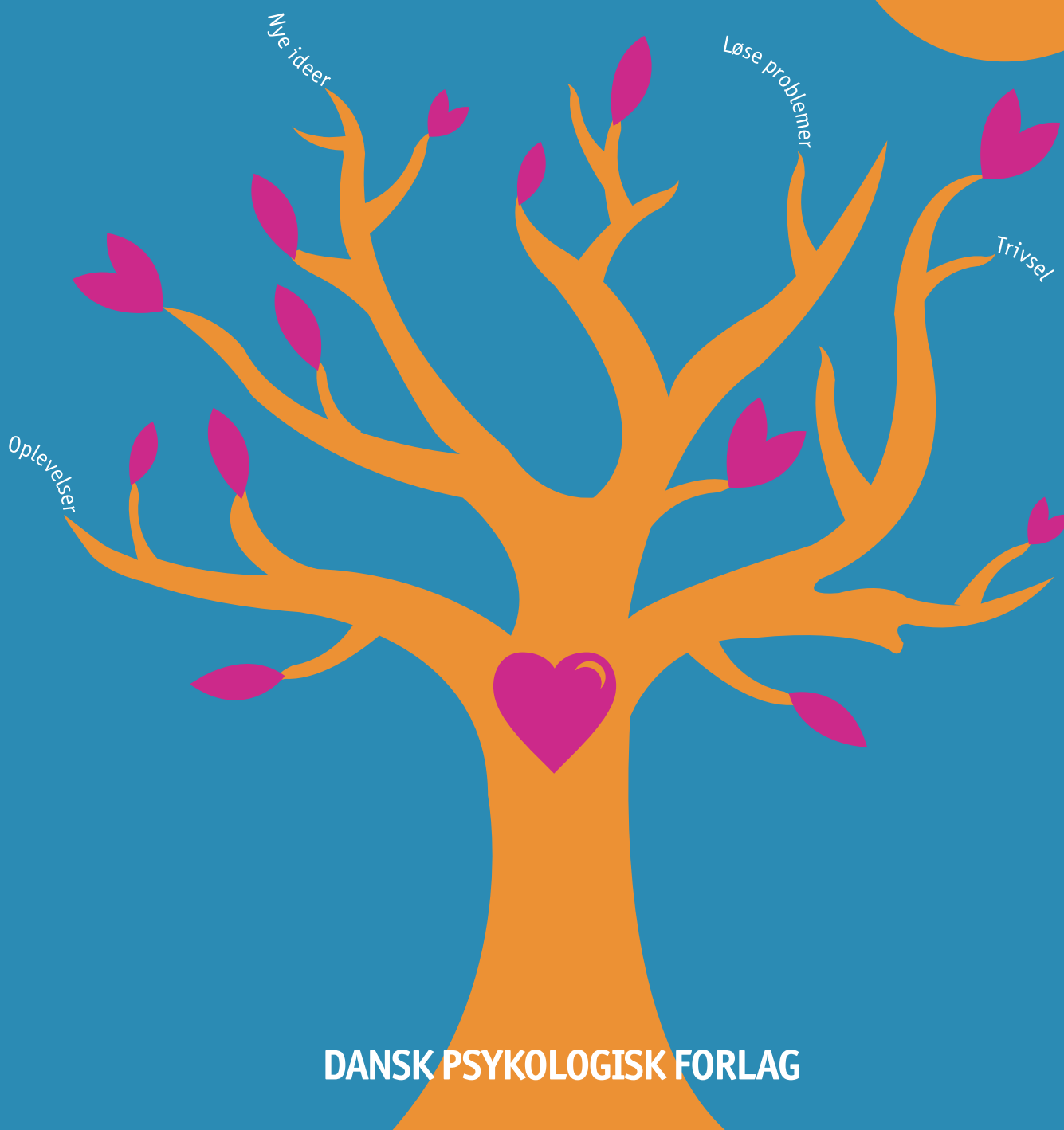


ANNETTE MØLLER NIELSEN
GUN IVERSEN

AKTØØREN

Nyt interaktivt undervisningsmateriale til mellemtrinnet –
særligt rettet mod børn med autismspektrumforstyrrelser
eller lignende sociale vanskeligheder, fx ADHD

Til
specialområdet
og inklusion
i skolen



DANSK PSYKOLOGISK FORLAG

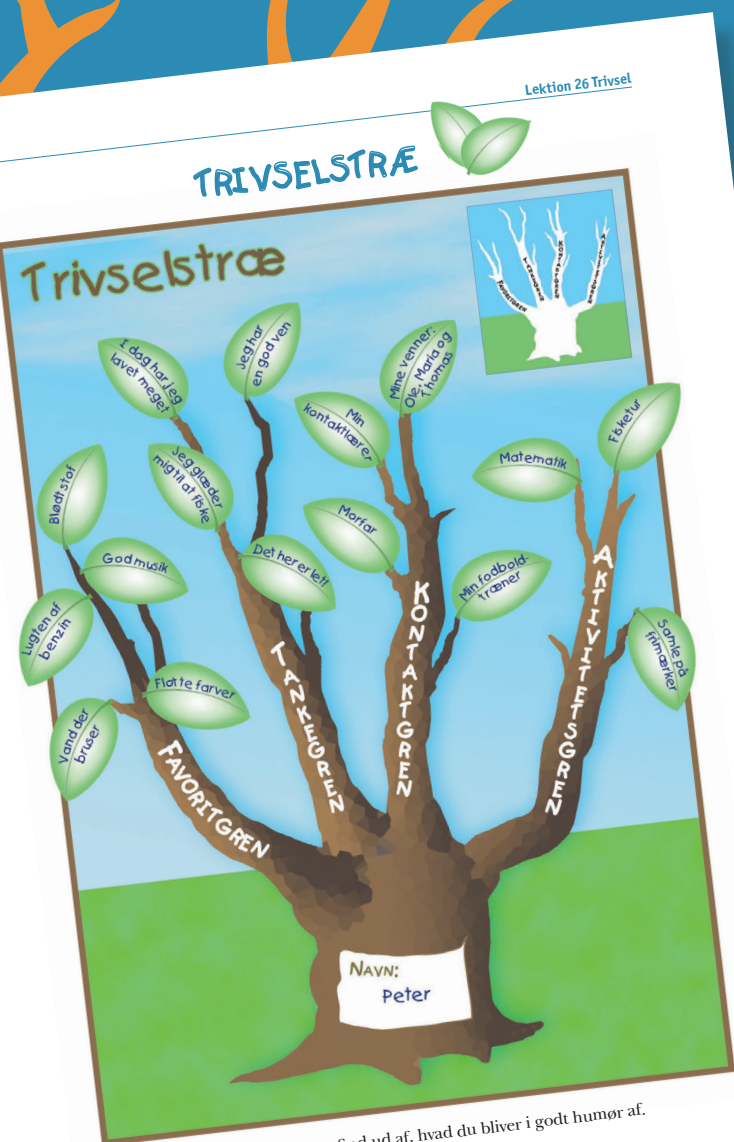
Bliv klog på følelser

” Du er et menneske, og du er dig selv. Men hvad er det at være sig selv?

Disse ord indleder elevbogen i undervisningsmaterialet **AKTØREN**. Materialets formål er at engagere eleven i at blive opmærksom på følelser og at opnå erfaring med at håndtere dem i hverdagen.

AKTØREN styrker elevens grundlæggende viden om følelser og hjælper eleven til at udvikle færdigheder i problemløsning. Materialet retter sig primært til elever på folkeskolens mellemtrin med en autismespektrumforstyrrelse og et funktionsniveau inden for normalområdet, men også elever, der har lignende sociale vanskeligheder som fx ADHD kan have stor gevinst af det. Materialet medvirker til at understøtte inklusionsarbejdet i skolen.

Materialet består af elevens arbejdsbog og en lærermanual, og begge indeholder et omfattende aktivitetsmateriale. Der er lagt vægt på, at materialet er enkelt og indbydende at anvende, og at læreprocessen er interaktiv. Samtidig indeholder det gruppeøvelser, der inddrager andre elever.



Udfyld dit eget trivselstræ, og find ud af, hvad du bliver i godt humør af. Du finder måske frem til flere ting senere.

Følelsen vrede



Vrede er en følelse, som forsvare dig mod noget, der gør ondt, noget der skræmmer dig, eller noget du synes er uretfærdigt!

Du kan for eksempel blive frustreret, hvis nogen tvinger dig til noget.

Du kan blive sur, hvis du begynder at tænke på, at din kammerat måske snyder.

Du kan blive rasende, hvis nogen driller dig.



Aggressiv
Fjendtlig
Frustreret
Hidsig
Irriteret
Misfornøjet
Rasende
Sur
Voldelig
Vred

Se på følelsesordene.

Du kender sikkert flere ord for følelsen vrede.

Det er forskelligt, hvad der gør os vrede. Vi bliver ikke lige meget vrede over de samme ting.

Vi kan bruge tal til at vise, hvor stærk en følelse kan være.

På næste side skal du tjekke, hvilke oplevelser der gør dig vred.

Fra følelser til problemløsning

AKTØREN skal vække interesse for følelser og engagere eleven. Humorige indslag og illustrationer, der vækker nysgerrighed, fungerer som vigtige virkemidler. **AKTØREN**s visuelle og taktile elementer hjælper og støtter eleven i at fastholde fokus.

Først tilegner eleven sig forståelse for basale følelsesmæssige tilstande og enkel problemløsning. Dernæst bliver eleven fortrolig med komplekse begreber som humor, dagsform, trivsel og en mere nuanceret problemløsning.

Materialet er opbygget omkring:

- Et varieret **oplevelsesmateriale**, som digte, powerpoints og filmklip, fortællinger, illustrationer m.m., der forsyner eleven med viden og vækker engagement.
- **Analysematerialer** i form af fx tjeklister, spørgeskemaer, analyseark, taktile og visuelle elementer, som sørger for, at eleven i eget tempo kan være aktør i læringsprocessen.
- **Problemløsningsmaterialer** som værktøjskort og evalueringsark, der muliggør, at ideer kan afprøves, og egne erfaringer vurderes.

Spændende og underholdende gruppeaktiviteter som rollespil, quiz, fælles problemløsning, film og konkurrencer sørger for, at eleven kan anvende sin nye viden og færdigheder i samspil med sine klassekammerater.

Lektion 19

Svar til 'Gæt svaret' s. 68-70

1. Hvilke tanker farer gennem Anders And's hoved nu?

Rip - Rap - Rup!

De frække unger - det skal

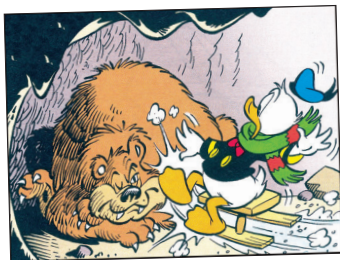
de ikke slippe godt fra!



2. Hvad tror du, bjørnen vil gøre?

Bjørnen bliver rasende

og løber efter Anders And



3. Hvad er sjovt på dette billede?

At skottens skørt ligner et

skakbræt.



Lektion 3 Sanseskema

Kig på Lenes sanseskema.

Saneskema			
Navn: <u>Lene</u>	Hvad gør dig lidt glad?	Hvad gør dig meget glad?	Hvad gør dig superglad?
Dato: _____			
Synssans		Film	
Høresans			Yndlingsmusik på iPod
Lugtesans		Pizza	
Smagssans	Risengrød	Friskbagt pizza	Is
Følesans	Skind		

på næste side udfylder du dit eget sanseskema. På side 18 finder du en liste med idéer til de sansoplevelser, som du kan se på.

SANSEOPLEVELSER

Aktør i egen læringsproces

AKTØREN lægger op til en interaktiv læreproces ud fra de fire elementer: At få idéer, at planlægge, at udføre og vurdere og evt. ændre. Materialet forsyner eleven med idéer til handlinger, som kan skaffe eleven erfaringer med egne og andres følelser, med praktisk afprøvning og spørgsmål som stimulerer refleksion: Hvordan er følelsen „bange“? Hvad bliver jeg bange for? Hvad kan jeg gøre, når jeg bliver bange? Hvad gjorde jeg? Hvor godt hjalp det? Hvad kan være godt at gøre næste gang?

Gruppeaktiviteterne skaber en arena, hvor eleven kan møde andre elever i et fælles socialt læringsprojekt – som medaktør. Dette bidrager til gensidige positive oplevelser, som kan bygge bro til mere kontakt og kommunikation i skolehverdagen og dermed skabe bedre grundlag for inklusion.

Baggrunden for materialet

Materialet er udarbejdet af senior psykologspecialist Gun Iversen og autoriseret psykolog Annette Møller Nielsen, som har specialiseret sig i autismespektrumtilstande. Udformningen af materialet er baseret på forfatternes erfaringer fra to udviklingsprojekter vedrørende kognitiv affektiv træning med børn med autismespektrumforstyrrelser i henholdsvis Danmark og Norge.

Læs mere
på dpf.dk



Brug løsningsværktøjet:

Dag	Tid	Sted
Ma.		
Ti.	8	Gymnastik

Det, der sker:

At blive ramt af bolde i gymnastiktimen.

Løsningsværktøj:

Teg bruger mit frikort.

Aktøren © 2013 Dansk Psykologisk Forlag

AKTØREN består af:

LÆRERENS MANUAL

[40 sider, ill. i farver] inkl. aktivitetsmateriale:

- **Fem plakater:**
 - Plakat 1: Notatark til øvelse med tov
 - Plakat 2: Hvad kan gøre mig bange?
 - Plakat 3: Forslag til værktøj til følelsen „bange“
 - Plakat 4: Vittighedskonkurrenceskema
 - Plakat 5: Pointskema til evaluering
- **24 kort:**
 - To par rollespilkort: Rollespil 1: At gi' sig og Rollespil 2: Hvilke regler er retfærdige?
 - 16 kort: Ti oplæg til rollespil, to blanke kort og fire farvekort
 - Fire spørgekort
- **24 værktøjskort med strategier**
- **To filmklip til download:** Houdinis hund (14 min.) og Daniels historie om at være bange (1.50 min.)
- **Tre powerpoints til download:** Tegneseriesamtale – hvordan finder jeg en løsning?, Tekst og tegninger om vredefølelsen og Hvad er adfærd?

ELEVBOG

[88 sider, ill. i farver] inkl. aktivitetsmateriale:

- **Fem ark klistermærker:** Ansigter 1, Ansigter 2, Sansesymboler, Alene og sammen og Trivsels-træ-blade
- **To plakater:** Glædecirklen og Trivselstræ
- **16 værktøjskort og en værktøjsmappe**

ISBN 978 87 7706 877 5

Pris 358 kr. eksklusiv moms

Introduktionskursus

Få hjælp til at komme godt i gang med brugen af **AKTØREN**. Deltag på et introduktionskursus målrettet AKT-vejledere, speciallærere, lærerteams, pædagoger og psykologer. Læs mere på autismemidt.dk.

ISBN 978 87 7706 878 2

Pris 798 kr. eksklusiv moms

AKTØREN fås også på norsk.

PSYKOLOGI
ORGANISATION
PÆDAGOGIK

DANSK
PSYKOLOGISK
FORLAG

KNABROSTRÆDE 3, 1. SAL • 1210 KØBENHAVN K
TLF: 4546 0050 • INFO@DPF.DK • WWW.DPF.DK