

Spil krig med decimaltal (opgave 7.2A)

Del kortene ud i to bunker, og spillet kan gå i gang. I spillet skal I samtidig trække et kort, som I lægger frem foran jer på bordet, så I begge kan se værdien af kortene. Herefter skal I vurdere, hvem der har det højeste kort; husk at tale sammen og blive enige om, hvilket tal der er størst og hvorfor. Spilleren med det højeste kort får stikket. Fortsæt, indtil der ikke er flere kort. Den spiller, der ender med at have flest stik, vinder. Når I spiller krig, så tal værdien igennem for hvert decimaltal, og lad eleven afgøre, hvilket decimaltal der er størst.

0,4

0,54

0,8

0,75

0,775

1,4

1,6

1,56

0,1

0,11

1,43

1,974

0,94

0,25

0,30

0,78

2,01

2,1

2,10

0,40

1,55

1,50

1,60

1,98

1,2

1,21

1,02

1,947

0,01

0,750

2,2

2,02

Find det ukendte tal (opgave 7.3C)

Tal 1: Ledetråde

**Tallet er
under 0,5**

**Tallet er
større end
0,40**

**Tallet er
mindre end
0,49**

**Tallet har to
decimaler**

Tal 2: Ledetråde

Tallet er
større
end 3

Tallet er
mindre
end 4

Tallet kan
ganges med
100 og give
et helt tal

Tallet er
større end
3,75

Tallet har
kun én
decimal

Først til 1 og Først til 0 (opgave 7.3A og 7.4A)

0,1

0,01

0,001

0,2

0,22

0,25

0,27

0,3

0,30

0,301

0,31

0,35

0,4

0,41

0,05

0,5

0,015

0,12

0,201

0,01

0,001

0,2

0,15




0,0

0,19

0,109

0,08

Vendespil (opgave 8.4C)

$0,05$		$\frac{2}{4}$
1%	1	
	25%	$1\frac{1}{2}$

Vendespil (opgave 8.4C)

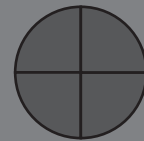


5 %

$$1 \frac{1}{100}$$

$$1 \frac{1}{3}$$

$$1 \frac{1}{6}$$



10 %



$$1 \frac{1}{5}$$

Figurer (opgave 14.1C)

