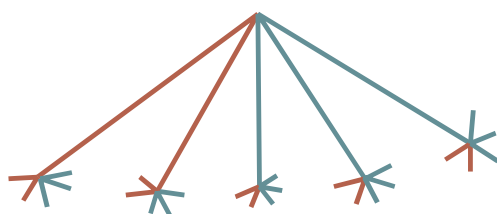
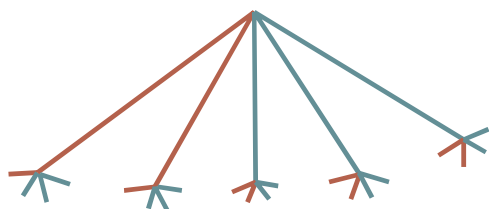


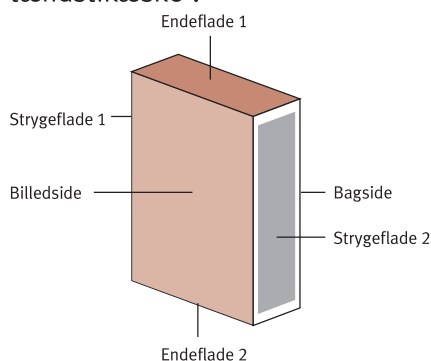
- Prøv at lave tælletræer til denne situation: En krukke indeholder 5 kugler: 2 røde kugler og 3 blå kugler (vis situationen ved hjælp af fx 5 centicubes, hvoraf 2 er røde og 3 er blå). Kan du finde frem til, på hvor mange måder man kan trække 2 ens kugler, når du ikke lægger kuglerne tilbage i krukken?



- Kan du bestemme sandsynligheden for at få en 6'er ved kast med denne skæve terning?
- En af dine kammerater har kastet 10.000 gange med terningen og fået en 6'er i 2.000 kast.
 - Kan du forklare, hvorfor det er bedre at kaste med den skæve terning end en almindelig terning, hvis man vil slå en 6'er?
 - Din kammerat noterede alle 10.000 kast i skemaet nedenfor, men noget er visket ud. Kan du udfylde resten?

n	1	2	3	4	5	6
N	1000		2000		1000	2000
P(n)				$\frac{1}{5}$		$\frac{1}{5}$

- Du har besluttet dig for at lave et spil, der går ud på at kaste med en tændstikæske (eller en lignende genstand) og få point, alt efter hvordan æsken lander. Man får point, der svarer til, hvor ofte æsken lander på den givne side. Kan du lave en undersøgelse, der kan hjælpe til bestemmelse af pointfordeling i 'kast med tændstikæske'?



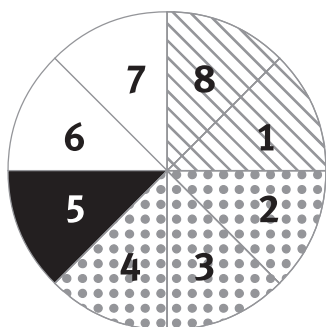
- Kan du forklare, hvad man kan læse ud af tallene i skemaet herunder?

Information om vinderchancer

Lotterier	Chance for 1. præmie pr. købte række	Chance for gevinst	* TBT %
Lotto	1/8.347.680	1/61	45 %
Vikinglotto	1/61.357.560	1/51	45 %
Eurojackpot	1/139.838.160	1/32	50 %
Joker	1/10.000.000	1/100	45%

* TBT % = Tilbagebetalingsprocent. Kilde: danskespil.dk.

- På et lykkehjul kan man spille på tallene 1-8.
Kan du beskrive, hvilke af følgende udfald der er størst chance for at få gevinst på:
- De lige tal eller de ulige tal?
 - Alle tal mindre end 5?
 - Prikket eller skraveret?



- Man kan beskrive sandsynligheder og prognoser i hverdagen ved hjælp af grafer. Disse grafer kan beskrive en prognose. Kan du digte en historie til hver af dem?

