

1-2-3 mål i forløbet Konstruktion og kommunikation om polygonformer

Fag: matematik

Stofområde: konstruktion og kommunikation om polygonformer

Varighed: 20 lektioner af 45 minutters varighed

Læringsmål

1. at udvælge en polygonform og konstruere polygonen efterfølgende i et dynamisk geometriprogram.
2. at kunne foretage beregninger med udvalgte polygonformer.
3. at have viden om hensigtsmæssige mundtlige (og skriftlige) kommunikationsformer til en given situation.

Niveau	Mestringsmål	Kommunikative mål
3 Skabe Vurdere	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jeg kan eksperimentere mig frem til en rumlig figur ved hjælp af forskellige flade polygonformer. 2. Jeg kan bedømme rumfang og overfladeareal af min rumlige figur. 3. Jeg kan bedømme hvilken kommunikationsform, som er mest hensigtsmæssig, så min makker kan konstruere en identisk polygon. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jeg navngiver de flade polygoner, jeg bruger til at konstruere min rumlige figur. 2. Jeg kan formulere sætninger, som fortæller om sammenhængen mellem arealer af forskellige polygoner og overfladeareal af en rumlig figur. 3. Jeg argumenterer tydeligt for, hvorfor jeg valgte en given kommunikationsform til en pågældende situation.
2 Analysere Anvende	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jeg kan illustrere en sammensat flad figur af flere forskellige polygoner. 2. Jeg kan udføre beregninger med areal og omkreds til mine udvalgte polygonformer. 3. Jeg kan afprøve forskellige kommunikationsformer, så min makker kan konstruere en flad sammensat polygon, som ligner min polygon. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jeg sætter navne på de polygonformer, jeg anvender. 2. Jeg kan formulere sætninger, som fortæller, hvordan man altid kan beregne areal af en egen udvalgt polygonform uanset størrelse. 3. Jeg forklarer, hvorfor jeg valgte en given kommunikationsform til en pågældende situation.
1 Forstå Huske	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jeg kan opliste tre forskellige polygoner, som jeg ønsker at konstruere og efterfølgende konstruere dem. 2. Jeg kan finde areal og omkreds af mine flade polygoner. 3. Jeg kan beskrive min polygon, så min makker kan konstruere en flad polygon, som ligner min polygon. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jeg sætter navne på de polygonformer, jeg bruger. 2. Jeg beskriver arealet og omkredsen af min flade polygoner. 3. Jeg forklarer min polygon mundtligt ved hjælp af illustrationer.