

Forløb 2 – Polygonformer

Lektion	Indhold	Materialer
Den indledende fase		
1-2	Opstart af forløb Opgave 1 Konstruktionsaktivitet nr. 1	1-2-3 måloversigt Computer
3-5	Opgave 2 Konstruktionsaktivitet nr. 2	Computer Apparat til videooptagelse
6-10	Opgave 3 10 polygonformer: Kvadrat Rektangel Retvinklet trekant Spidsvinklet trekant Ligebenet trekant Ligesidet trekant Stumpvinklet trekant Trapez Parallelogram Romber	Bilag 1A (eksempel) Bilag 1B Kvadreret papir Computer med dynamisk geometriprogram Blyant, vinkelmåler, lineal og passer
11-12	Opgave 4 Bevægelsesøvelse	Bilag 2A Bilag 2C Bilag 2D Bilag 2E
13-16	Opgave 5 Design din egen ø	Apparat til at filme med Bilag 3A Bilag 3B
Den selvstændige fase		
17-18	Produktudvikling	Videooptagelser fra opgave nr. 2.1 Computer Bilag 4 Bilag 5 Bilag 6
Den evaluerende fase		
19	Præsentation af produkt	Smartboard, gruppeborde, videofremlæggeser
20	Evaluering af forløbet	Bilag 7A Bilag 7B

Undervisningsmaterialer

Materialer til forløbet hentes fra Dansk Psykologisk Forlags hjemmeside:
1-2-3 Differentiering Matematik 4.-6. klasse.

